

# SEGA®

## チャンピオンゴルフ™

CHAMPION GOLF™

## ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、ロジテックより許諾を得て製造したものです。

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }  
カードキャッチャ（別売）が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

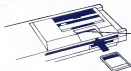
## セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## <SEGA MARK III>

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



●カード用スロット

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、  
カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000 シリーズ



SG-1000



SG-1000 II



セガ マーク III  
SEGA MARK III



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

# ☆セガ・カントリーク

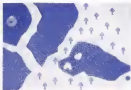
①



②



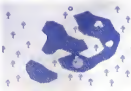
④



⑥



⑧



ぜんしょうかい  
ラブ 全コース紹介☆



③



⑤



⑦



⑨

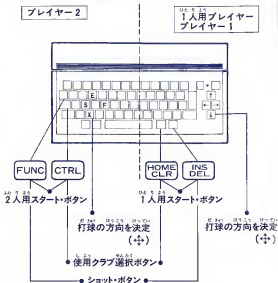


# そう き ほう ほう **操 作 方 法**

☆キーボード（SC-3000シリーズ  
 SG-1000シリーズ  
 SEGA MARK III）+ SK-1100 で遊ぶ場合☆

プレイヤー 2

1人用プレイヤー  
 プレイヤー 1



☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ) あそ ば あい で遊ぶ場合☆

SJ-150  
シリーズ



SJ-200



SJ-300  
シリーズ



# ☆<sup>あそ</sup>び<sup>かた</sup>☆

## ゴルフ<sup>マウ</sup>通のあなたへ!

### ★ゲーム<sup>あそび</sup>の目的★

セガ・カントリークラブへようこそ! ホールは9つ。  
“ホール・イン・ワン”、“アルバトロス”をねらおう!

### ★GAME OVER★

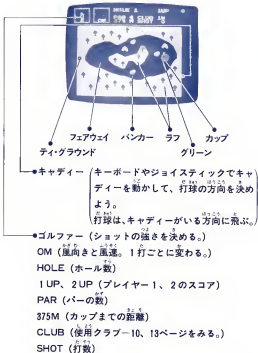
9ホール<sup>しやうりやう</sup>終了すると、GAME OVER。

### ★スタートのしかた★



- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用<sup>ふたりによう</sup>や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用<sup>ひとりによう</sup>や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。





ひと ち よう  
〈1人用〉

あなた1人の孤独な挑戦。じっくり、腕をみがこう。

ふた ち よう  
〈2人用〉

最初に打つのはプレイヤー1で、その後はホールまでの距離の長い方のプレイヤーが打つ。

★ショットのしかた★

○画面左上でスイングをくり返すゴルファーを見て、クラブを振り上げるときにショット・ボタンを押すと、ショットする。

○ショットの強さは、クラブの振り上げ角度で決まる。



大きく振り上げたときにショット・ボタンを押すと強打。



振り上げが小さいと弱いショット。

⑬ クラブを振り下げるときにショット・ボタンを押すと、ボールは少ししか飛ばない。

⑭ ラフでは、フェアウェイに比べてボールの飛距離が短くなる。

★風向きと風速★



フェアウェイ、ラフ、バンカーでは、  
風向きと風速を表わす。風の影響で、  
ボールが風に押されて曲がる。



グリーンでは、芝目を表わす。ボール  
が⇒の方向に曲がる。

★HOLE★

ホールは、9つ。パーの数とカップまでの距離は、次のとおり。

HOLE	PAR	距離
1	4	375 M
2	5	437 M
3	3	215 M
4	4	415 M
5	4	287 M
6	4	375 M
7	5	426 M
8	3	285 M
9	4	385 M





今日のコース・レコード

CUP IN /

までの打数によって、次のスコアのメッセージが現われる。

BOGGY /

(パーより1打多いスコア)

HOLE IN ONE /

(ティ・グラウンドから1打で入れる。)

BIRDIE /

(パーより1打少ないスコア)

EAGLE /

(パーより2打少ないスコア)

ALBATROSS /

(パーより3打少ないスコア)

## ★ルール★

1. OB は 2 罰打で打ち直しになる。
2. 池や川に落ちると 1 罰打で打ち直しになる。

ゴルフに興味津々のあなたへ！

## ★アクションを覚えよう！★



アクション①：使用クラブ選択ボタンを押して、クラブを選ぶ。

①

アクション②：キャディーを動かして、打球の方向を決定。

②

アクション③：ショット・ボタンでボールを打つ。

キーボードの場合も、それぞれのキーで操作していこう。

## ★クラブを選ぶ／★

○そのときのボールの位置によって、クラブの選び方が大切になってくる。

それぞれのクラブの特徴は、次のとおり。

W (ウッド)……ボールを遠くへ飛ばす。

I (アイアン)…ボールを高く上げる。

	(短) ← 距離 → (長)				
	9 I	7 I	5 I	3 W	1 W
(高) ↑ 高 さ ↓ (低)					

○上の特徴は、あくまでも目安。クラブの振り上げ角度やコースの状態によって、かなり変わってくる。

## ★ゴルフ用語を覚えよう！★

あなたがゴルフ通になるためには、覚えなければならない  
ゴルフ用語がたくさんある。

下の用語は、このゲームに直接関係のある用語。まずは、  
ここからスタート。

### ① PAR

プロゴルファーに期待できる、カップ・インまでの打  
数。スコアは、このパーにプラス、マイナスして計算  
される。

### ② OB (アウト・オブ・バウンズ)

コース外のプレーできない地域。

(このゲームでは、OBになると2罰打で  
スコアに⊕2され、打ち直しになる。)

### ③ CUP IN

カップにボールを入れること。これで、1つのホールの  
プレー終了。

### ④ ティ・グラウンド

各ホールの出発地域。第1打を打つ所。



⑤ フェアウェイ

ティ・グラウンドからグリーンまでの間の、芝を短かく刈り込んだ地域。ボールを打ちやすくしてある。

⑥ BUNKER

砂の入ったくぼ地。ボールが飛び込むと、打ち出し困難。

(このゲームでも慎重に行動しよう。)

⑦ WATER HAZARD

海、湖沼、河川、池、溝などの水域。

(このゲームでは、池と川がある。池や川に落ちると1罰打でスコアに $\oplus 1$ され、打ち直しになる。)

⑧ ラフ

フェアウェイ以外の整備されていない地域。

(このゲームでは、フェアウェイに比べてボールの飛距離が短い。)

⑨ グリーン

目標となるカップがある地域。

※ 英文字の用語は、画面に表われる用語。

## ☆アソビン教授からのアドバイス☆

- 風向きと風速、コースの状態、そして、ホールまでの距離をみて、使用クラブとショットの強さや方向を考えよう！
- これは、努力と訓練のゲームだ。地道に技術をマスターして、必中のショットを飛ばしてほしい！



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、

カードキャッチャ（別売）が必要です。

※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——



※カードには何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

## ☆ SCOREBOOK ☆

名前  
NAME日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

名前  
NAME

日付  
DATE

ホール HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	合
パー PAR	4	5	3	4	4	4	5	3	4	計
ショット SHOT										
スコア SCORE										

DATE

[illegible]

DATE

[illegible]

C-5005

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。4枚集まったら、官製はがきの裏面に張って下記の住所に送ってください。すてきなカードケースがもらえます。くわしくは、本社消費者サービス課までお問い合わせください。

セガ マイカード応募券

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12  
〒144 電話 03(743) 7 4 3 5 (代表)  
お問い合わせ: 本社消費者サービス課  
電話 03(742) 7 0 6 8 (直通)

